

# 四川省青少年科技中心文件

## 关于第五届四川省青少年创意编程与智能设计大赛决赛的补充通知

各市(州)科协，中小学学校，校外科技教育机构：

第五届四川省青少年创意编程与智能设计大赛决赛相关通知已于 2022 年 1 月 9 日发布。根据各单位意见反馈，现就大赛决赛有关事项补充通知如下：

### 一、时间安排

(一) Scratch 创意编程比赛、Python 创意编程比赛时间为 1 月 14 日上午 9:00-12:00，比赛时间涵盖上传作品时间。

(二) Arduino 智能设计比赛、Micro: bit 智能设计比赛时间为 1 月 14 日中午 12:30-18:30，比赛时间涵盖上传作品时间。

(三) 科技辅导员课程设计比赛教师问辩时间为 1 月 14 日上午 9:00-12:00。

## 二、比赛分组调整

比赛考室	编号	作品名称	作品类型	作者	所属城市	学校名称	参赛类型	参赛组别	赛项
创意编程一 考室腾讯会 议号： 121-178-204	1	学生编程活动鼠标行为分析器	数字艺术	陈奇玖	成都市	四川省成都市第四十九中学校	个人	初中组	Python 创意编程
	2	大战变异鸡	数字艺术	陈子博	成都市	四川省成都市第四十九中学	个人	初中组	Python 创意编程
	3	五子棋	数字艺术	熊硕琳	成都市	四川省成都市第四十九中学	个人	初中组	Python 创意编程
	4	质壁分离复原模拟器	数字艺术	彭昱轶	成都市	魅客科创中心	个人	初中组	Python 创意编程
	5	未知领域：深海	数字艺术	肖天一	成都市	魅客科创中心	个人	初中组	Python 创意编程
	6	躲避汽车	数字艺术	张宏印	雅安市	四川省名山中学	个人	初中组	Python 创意编程
	7	单词记忆对战	数字艺术	李昂	自贡市	大安区嘉祥外国语学校	个人	初中组	Python 创意编程
	8	双碳小卫士	数字艺术	李鹿鸣	自贡市	大安区嘉祥外国语学校	个人	初中组	Python 创意编程
	9	贪吃蛇遇上数学	数字艺术	叶明子	自贡市	大安区嘉祥外国语学校	个人	初中组	Python 创意编程
	10	算数练习工具	数字艺术	应博为	自贡市	大安区嘉祥外国语学校	个人	初中组	Python 创意编程

创意编程一 考室腾讯会 议号： 121-178-204						校			
	11	小学生古诗学习 工具	数字艺术	张家钰	自贡市	大安区嘉祥外国语学 校	个人	初中组	Python 创意编程
	12	中国省份科普图	数字艺术	刘吴柯轩	成都市	魅客科创中心	个人	高中组	Python 创意编程
	13	物理受力分析模 拟器	数字艺术	王文轩	成都市	魅客科创中心	个人	高中组	Python 创意编程
	14	SmartDic 英汉 小词典	数字艺术	杨智捷	遂宁市	四川省射洪中学校	个人	高中组	Python 创意编程
	1	双碳行动，倡导 绿色出行	科学探索	彭晨洋	成都市	简阳市玛酷机器人教 育培训学校有限责任 公司	个人	初中组	Scratch 创意编程
	2	基建发展	科学探索	吴灏晨	成都市	简阳市玛酷机器人教 育培训学校有限责任 公司	个人	初中组	Scratch 创意编程
	3	基建强国	科学探索	廖艺帆	乐山市	乐山市市中区海棠实 验中学	个人	初中组	Scratch 创意编程
	4	代号“H”——撑 过去	科学探索	徐恒	南充市	四川省南充高级中学	个人	初中组	Scratch 创意编程

创意编程一 考室腾讯会 议号： 121-178-204	5	Scratch 创意编程-初中组-四川省南充高级中学-蔡佳呈-植树节知识挑战	科学探索	蔡佳呈	南充市	四川省南充高级中学	个人	初中组	Scratch 创意编程
	6	Scratch 创意编程-初中组-四川省南充高级中学-何昱竺-低碳之路	科学探索	何昱竺	南充市	四川省南充高级中学	个人	初中组	Scratch 创意编程
	7	拯救海岛计划	科学探索	黄凌梓	南充市	四川省南充高级中学	个人	初中组	Scratch 创意编程
	8	爱乒才会赢	科学探索	姚梓泓	南充市	四川省南充高级中学	个人	初中组	Scratch 创意编程
	9	强国基建—初中组—四川省名山中学—李仕瀚—强国基建新知识	科学探索	李仕瀚	雅安市	四川省名山中学	个人	初中组	Scratch 创意编程
	10	scratch-初中组-四川省名山中学-石芸通-足球少年	科学探索	石芸通	雅安市	四川省名山中学	个人	初中组	Scratch 创意编程

	11	滑雪大挑战	科学探索	黄子墨	自贡市	大安区嘉祥外国语学校	个人	初中组	Scratch 创意编程
	12	足球小游戏	科学探索	刘安洋	自贡市	大安区嘉祥外国语学校	个人	初中组	Scratch 创意编程
	13	冬奥滑雪大挑战	科学探索	颜成杰	自贡市	大安区嘉祥外国语学校	个人	初中组	Scratch 创意编程
创意编程二 考室腾讯会 议号： 586-571-07 2	14	双碳知识大闯关	科学探索	尤妍宁	成都市	尚阳小学	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	15	垃圾分类	科学探索	黄芷月	成都市	四川师范大学附属实验学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	16	垃圾回收大作战	科学探索	雷刚	成都市	四川师范大学附属实验学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	17	骑行绿道 践行 双碳	科学探索	李木言	成都市	四川师范大学附属实验学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	18	保护地球	科学探索	李轩瑶	成都市	成都市锦江区师一学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	19	冰墩墩障碍滑雪	科学探索	任晨懿	成都市	四川师范大学附属实验学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	20	二氧化碳清除计划	科学探索	任城锐	成都市	四川师范大学附属实验学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	21	点球之王	科学探索	唐悦峰	成都市	四川师范大学附属实	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程

创意编程二 考室腾讯会议号： 586-571-072						验学校			
	22	零碳小卫士	科学探索	王若心	成都市	四川师范大学附属实验学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	23	激情世界杯	科学探索	陈梦桥	成都市	成都市龙泉驿区天立学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	24	足球比赛	科学探索	胡峻翰	成都市	成都市龙泉驿区天立学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	25	世界杯 - 点球大战	科学探索	刘亦晨	成都市	成都市龙泉驿区天立学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	26	荣耀足球	科学探索	肖懿洋	成都市	成都市龙泉驿区天立学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	27	卡塔尔世界杯	科学探索	赵子一	成都市	成都市龙泉驿区天立学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	28	双碳猫旅行日记	科学探索	宋振科	成都市	成都市实验小学	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	29	太空探索	科学探索	徐小懿	成都市	草堂小学	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	30	猜数字	科学探索	蒋欣妍	成都市	成都市新都区南丰小学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	31	环保小卫士	科学探索	廖芷瑶	成都市	谕亭小学	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	32	冬奥小游戏	科学探索	陈智宸	达州市	达州市通川区八小兰学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程

创意编程二 考室腾讯会 议号： 586-571-07 2	33	滑雪障碍赛	科学探索	吴秋衡	达州市	达州市通川区八小 金兰学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	34	火柴人篮球	科学探索	左薪扬	达州市	达州市通川区八小 金兰学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	35	垃圾分类从我做 起	科学探索	许芮豪	绵阳市	酷博编程学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	36	方块跑酷	科学探索	杨壹涵	攀枝花市	攀枝花市酷味青少 年 steam 科技创 新教育中心	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	37	太阳系行星，你 知多少？	科学探索	刘煜博	资阳市	安岳县启明九年制 学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	38	小猫跨栏	科学探索	蒋宗泉	资阳市	乐至县城西小学 校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程
	39	scratch 创意编 程-小学一组-自 贡嘉祥外国语学校-李维浩-雪上 传奇	科学探索	李维浩	自贡市	自贡嘉祥外国语学校	个人	小学 I 组	Scratch 创意编程

创意编程三 考室腾讯会 议号： 971-520-62 2	40	航天知识大闯关 &火箭避险	科学探索	邓皓轩	成都市	四川省成都高新区实 验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	41	垃圾分类，助力 双碳	科学探索	黄祺远	成都市	四川省成都高新区实 验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	42	幻影无人机	科学探索	李宇航	成都市	四川省成都高新区实 验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	43	智闯三国	科学探索	彭振轩	成都市	四川省成都高新区实 验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	44	体育知识问答之 奥运篇	科学探索	唐一凡	成都市	四川省成都高新区实 验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	45	《感恩父母任务 清单》	科学探索	王子翊	成都市	四川省成都高新区实 验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	46	阿姆斯特朗登月 模拟	科学探索	夏蕴芑	成都市	四川省成都高新区实 验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	47	登陆月球	科学探索	周珂逸	成都市	四川省成都高新区实 验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	48	小猫的周末	科学探索	陈弈言	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
49	绝地求生之小侦 探	科学探索	陈奕衡	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程	



创意编程三 考室腾讯会 议号： 971-520-62 2	50	你会垃圾分类 吗?	科学探索	陈泽予	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	51	世界杯——最终 版	科学探索	傅玺铭	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	52	世界杯小游戏	科学探索	贺奕鸣	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	53	分哪个分	科学探索	李雨珊	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	54	逐梦世界杯	科学探索	梁荣灿	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	55	双碳行动，一起 加油	科学探索	帅将来	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	56	建设港珠澳大桥	科学探索	王振宇	成都市	成都师范附属小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	57	AI 足球	科学探索	温书骅	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	58	成都地铁 7 号线 模拟运行	科学探索	袁子霖	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	59	双碳大闯关	科学探索	张欣琳	成都市	四川师范大学附属实 验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
60	世界杯足球大战	科学探索	祝馨瑶	成都市	四川师范大学附属实	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程	

创意编程三 考室腾讯会 议号: 971-520-62 2						验学校			
	61	垃圾分类	科学探索	陈墨	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	62	世界杯	科学探索	陈艺文	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
创意编程四 考室腾讯会 议号: 728-827-2 08	63	疯狂点点球	科学探索	陈映熙	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	64	双碳行动节约能 源	科学探索	邓嘉铭	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	65	垃圾分类我先行	科学探索	冯浩然	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	66	乐乐爱环保	科学探索	甘斐岚	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	67	超级击剑比赛	科学探索	郝子善	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	68	垃圾大作战	科学探索	黄赫宇	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	69	垃圾分类	科学探索	李奕成	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
70	律动舞蹈	科学探索	林宇轩	成都市	成都市龙泉驿区上东	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程	

创意编程四 考室腾讯会 议号： 728-827-2 08						学校			
	71	科学防疫	科学探索	刘奕鸣	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	72	天路之旅	科学探索	秦运恒	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	73	时代体育	科学探索	邱培瑞	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	74	“双碳行动”之新 能源电动车	科学探索	时哲雯	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	75	《生活垃圾再生 资源分类》	科学探索	王辰羿	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	76	跳远比赛	科学探索	王俊楠	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	77	双碳行动	科学探索	王绍涵	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	78	垃圾分类行动	科学探索	王子钰	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	79	成都地铁 18 号 线模拟器	科学探索	严景皓	成都市	成都市龙泉驿区上东 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	80	为双碳助力	科学探索	杨耀东	成都市	成都市龙泉驿区上东	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程

创意编程四 考室腾讯会 议号: 728-827-2 08						学校			
	81	《‘双碳’从脚下 出发》	科学探索	叶家齐	成都市	成都棠湖外国语学校 附属小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	82	《2022 燃情世 界杯》	科学探索	张宇僮	成都市	四川天府新区第四小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	83	低碳托起未来	科学探索	赵旭尧	成都市	四川天府新区第三小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	84	低碳生活知识对 对碰	科学探索	李长风	成都市	成都市行知实验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	85	低碳行动	科学探索	苏铭澄	成都市	成都市行知实验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	86	强身健体 防卫 疫情	科学探索	张正豪	成都市	成都市行知实验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	87	计算器	科学探索	吴科	成都市	成都市新都区南丰小 学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	88	垃圾分类我能行	科学探索	何俊熙	德阳市	德阳市实验小学学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	89	趣味足球	科学探索	李峻淮	德阳市	德阳市实验小学学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	90	垃圾分类	科学探索	缪凯钰	德阳市	德阳市实验小学学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	91	保护环境	科学探索	申博文	德阳市	德阳岷山路小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	92	碳排放计算器	科学探索	马子轩	乐山市	四川博睿特外国语学 校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程

创意编程五 考室腾讯会 议号： 548-677-3 67	93	低碳跑酷	科学探索	刘乐添	泸州市	泸县实验学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	94	垃圾分类闯关	科学探索	高姜艺	雅安市	雅安市名山区蒙顶山 实验小学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	95	端午传统习俗	科学探索	董晨炫	雅安市	雅安市雨城区实验小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	96	孤勇者跑酷游戏	科学探索	谢伟祺	雅安市	雅安市雨城区实验小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	97	垃圾分一分，环 境美十分	科学探索	冷浩宇	资阳市	乐至县城西小学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	98	垃圾分类小助手	科学探索	徐森	资阳市	乐至县青少年校外活 动中心	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	99	熊猫团团的低碳 生活	科学探索	龚子尧	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	100	奥运知识小问答	科学探索	黄彦韬	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	101	冬奥会之铁人四 项	科学探索	康宇晗	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	102	图形周长面积计 算机器	科学探索	莫家瑞	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程

创意编程五 考室腾讯会 议号： 548-677-3 67	103	《低碳生活—垃 圾分类能手实用 评测》	科学探索	吴阳允泓	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	104	低碳环保 你我 同行	科学探索	许睿瑶	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	105	研究数学的相交 与平行	科学探索	杨智月	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	106	模拟火箭发射	科学探索	张喜恩	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	107	巅峰对决	科学探索	周子宸	资阳市	资阳市雁江区第二小 学	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	108	scratch 创意编 程-小学二组-自 贡嘉祥外国语学校-邓智友-拯救 地球	科学探索	邓智友	自贡市	自贡市嘉祥外国语学 校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	109	scratch 创意编 程-小学二组- 自贡嘉祥外国语 学校-刘梓祺-	科学探索	刘梓祺	自贡市	自贡嘉祥外国语学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程

创意编程五 考室腾讯会 议号: 548-677-3 67		速度与跨栏							
	110	scratch 创意编程-小学二组-自贡嘉祥外国语学校-唐宇阳-滑雪	科学探索	唐宇阳	自贡市	自贡嘉祥外国语学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	111	scratch 创意编程-小学二组-自贡嘉祥外国语学校-夏君豪-决战冰壶	科学探索	夏君豪	自贡市	自贡嘉祥外国语学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	112	基于 Scratch 的垃圾分类学习小工具	科学探索	杨毅宸	自贡市	大安区嘉祥外国语学校	个人	小学Ⅱ组	Scratch 创意编程
	1	一款基于语音识别技术的降温照明装置	人文艺术	何元果、梁佑琪	成都市	电子科大实验中学	团队	初中组	Arduino 智能设计
	2	一种室内外温差实时提醒器	人文艺术	覃鑫鹏、周熙泓	眉山市	眉山东辰学校	团队	初中组	Arduino 智能设计

Arduino 智能设计腾讯会议号: 444-183-709	3	智能学生监护系统	人文艺术	肖悦铃、刘梓渊	自贡市	自贡市嘉祥外国语学校	团队	初中组	Arduino 智能设计
	4	智能出行系统	人文艺术	张翰铭、李佳翼	自贡市	自贡市嘉祥外国语学校	团队	初中组	Arduino 智能设计
	5	安全屋	人文艺术	王春颖、刘胜男	阿坝藏族羌族自治州	茂县中学	团队	高中组	Arduino 智能设计
	6	消防搜救衣	人文艺术	余苏鹏、文冉馨	阿坝藏族羌族自治州	茂县中学	团队	高中组	Arduino 智能设计
	7	烟雾报警器	人文艺术	余子航、王小董	阿坝藏族羌族自治州	茂县中学	团队	高中组	Arduino 智能设计
	8	节水灌溉一体机	人文艺术	张明成、米江馨妍	阿坝藏族羌族自治州	茂县中学	团队	高中组	Arduino 智能设计
	9	智能水杯	人文艺术	向子辰、王逸梵	成都市	思蒂姆创客	团队	小学组	Arduino 智能设计
	10	懒人鞋	人文艺术	余泽朗、张艺馨	成都市	思蒂姆创客	团队	小学组	Arduino 智能设计



	11	金属回收处理车	人文艺术	杜成昊、徐梓涵	甘孜藏族自治州	泸定县泸定桥小学	团队	小学组	Arduino 智能设计
Micro:bit 智能设计腾讯会议号: 867-926-047	1	智能消防装置	人文艺术	周子轩、李子木	成都市	四川天府新区第四小学	团队	小学组	Micro:bit 智能设计
	2	一种可实现教室“人走灯灭”的智能装置	人文艺术	吴思攸、徐涵淞	眉山市	眉山东辰学校	团队	小学组	Micro:bit 智能设计
<b>项目</b>	<b>编号</b>	<b>作品名称</b>					<b>报名类型</b>	<b>组别</b>	<b>赛项</b>
科技辅导员课程设计 腾讯会议号: 909-856-444	1	控制小灯					个人	教师组	科技辅导员课程设计
	2	智能视力助手					个人	教师组	科技辅导员课程设计
	3	精彩的无人驾驶世界					个人	教师组	科技辅导员课程设计

### 三、注意事项

(一) 请各市州科协，中小学校，校外教育机构等单位接此通知后，按照相关要求组织参加比赛。

#### 学生项目

1、赛前提前准备好参赛选手身份的有效证件（身份证、有照片和姓名的学生证等证件）；

2、赛前提前准备好监考设备，用于登录腾讯会议室（手机、平板、带摄像头的电脑均可），提前调整摄像头位置和方向，移动设备或摄像头要进行固定，放置在参赛选手侧后方 45 度位置，摄像头对参赛选手、参赛电脑和桌面。需要让监考人员看到学生进行答题的桌面和电脑屏幕，画面中必须出现考生双手、及上半身。如下图所示：



3、须在赛题发布前 **15** 分钟按照上表分组登录各项目对应的腾讯会议室等候室，在等候室中修改参会名称，命名方式为：“选手编号+姓名”，例如：**1+陈 XX**。参赛人员在选手修改完名称后会核实信息，逐一拉入会议室等待比赛开始。

4、参赛选手从等候室进入腾讯会议后，全程开启摄像头和设备扬声器，关闭麦克风等待监考人员点名。比赛正式开始后 **10** 分钟，监考人员会按照选手编号从小到大逐一核对选手身份，被点名选手应立即打开麦克风，正对摄像头，手持证件自我介绍，介绍内容格式如下：“我是 **XX** 赛项，**XX** 组别的 **XXX**，我来至 **XX** 市 **XX** 县（区）**XX** 学校。”待询问完毕后立即关闭麦克风。赛时除参赛选手外不得出现其他无关人员，包括家长、教练等；

### 科技辅导员项目

1、须在赛题发布前 **15** 分钟按照上表分组登录项目对应的腾讯会议室等候室，在等候室中修改参会名称，命名方式为：“选手编号+姓名”，例如：**1+陈 XX**。监考人员将在选手修改名称后核实答辩者身份信息。

2、待比赛开始后，监考人员将按照答辩顺序将选手逐一拉入腾讯会议，未到答辩的选手继续在等候室等待问辩。

3、从等候室进入腾讯会议的选手正对摄像头，打开麦克风，手持证件作 **3** 分钟自我介绍后，等待专家提问。

(二) 联系方式

组委会办公室：贺玉婷 028-85292782

赛事技术支持：朱云海 13167810212

